MANUAL DE INSTRUÇÕES

CARACTERÍSTICAS

- Compatível com FSK e DTMF Caller 10 sistemas
- 2 linhas de telefone identificador de chamadas
- 52 grupos de memórias de entrada e 10 grupos de memórias de saída
- 10 grupos de memórias 2-touch e 3 grupos de memórias de 1 toque
- display LCD de 14 dígitos
- 7 grupos de música de acordes + 8 grupos de HI-FI música acorde para campainha selecionáveis
- 16 grupos de música de espera selecionável
- 3 despertador e função de calculadora
- 3 maneiras de bloqueio: desbloqueio, Bloqueio 0 & IP e bloqueio completo

AJUSTES

No gancho, pressione o botão SET para entrar em definições, displays LCD "-1234567-". Pressione SET novamente para confirmar ou para voltar e a tecla DEL para sair.

1) Dia e Hora

Pressione 1 para entrar. O primeiro dígito piscara, insira números de entrada de ano, mês e data diretamente. Por favor, note que o formato da hora é o sistema de 12 horas. Use "ou # para AM ou PM.

2) Tempo Flash

Pressione 2 para entrar na configuração do tempo flash.
LCD indica "Flash 600". O valor padrão é 600ms e 600 piscara. Pressione UP / - ou DOWN / + para escolher o tempo de flash.
Há cinco opções: 80, 100, 300, 600 and1000ms.

3) Código de área

Pressione 3 para entrar em configuração de código de área local. CODE __ "será exibido com o primeiro dígito piscando, pedindo para a colocação do primeiro código de área. Pressione dígitos para definir os códigos. 5 dígitos podem ser salvos (Ex. 55 11) .
Pressione UP ou DOWN para mover, pressione SET para confirmar e pressione DEL para sair.
Pressione " (aspas) para cancelar o código salvo.

4) Alarme

Pressione 4 para entrar na configuração do tempo de alarme.
LCD mostra "AL 123". 123 indica que há 3 sets hora do alarme.
Pressione 1 para introduzir a primeira definição do tempo de alarme. LCD mostra "AL 1 OFF".
Pressione " (aspas) para ativar a função de alarme ON / OFF. LCD mostra" AL 1 12-00 ". Diretamente tempo de entrada. A segunda e terceira vez alarme configuração consulte o primeiro ajuste do tempo de alarme.
Por favor, note que o formato da hora aqui é o sistema de 24 horas. Por exemplo: 8:00 deve ser 20:00.
> Campainha de alarme continua 30seg. Pressione qualquer tecla para parar.

5) Não Perturbar

Pressione 5 para entrar na configuração de “não- perturbe”.
Então LCD exibirá "RE OFFN • Pressione " (aspas) para ativar a função “Não Perturbar” ON / OFF”. RE 00-00 será exibida.
00-00 está brilhando e então impute o tempo de entrada diretamente. O primeiro significa 00 hora e o segundo 00 significa minutos. Durante o tempo do não perturbe, todas as chamadas recebidas não tocarão, exceto chamada VIPs.

6) Musica de Espera

Pressione 6 para entrar em musica de espera. Então LCD exibirá "HOLD L 1-L2".
Pressione 1. Segure, 01 será exibido para indicar que esta é a música de espera da primeira linha.
Pressione 2. Segure, 02 será exibido para indicar que esta é a música de espera de segunda linha.
Pressione UP ou DOWN para selecionar a música e pressione SET para confirmar.

7) Campainha
Pressione 7 para entrar na configuração de campainha. Então LCD exibirá "Ringer L 1-L2".
Pressione 1. Ringer 01 será exibido para indicar que este é o toque de primeira linha.
Pressione 2. Ringer 02 será exibido para indicar que este é o toque de segunda linha.
Pressione UP ou DOWN para selecionar o toque e pressione SET para confirmar.

OPERAÇÃO

1) Chamadas Recebidas
Pressione o botão UP para procurar para cima ou DOWN para baixo em busca do número de chamada, data e hora.
Pressione a tecla DEL duas vezes, o número apresentado no LCD será excluído. Pressione a tecla DEL mais de 4 s e todos os números na memória serão apagados.

2) Chamadas Efetuadas
Pressione o botão OUT para as chamadas efetuadas anteriormente. O número da chamada será exibido no LCD e pode ser remarcado pressionando o botão de rediscagem.
Pressione a tecla DEL duas vezes, o número apresentado no LCD será excluído. Pressione a tecla DEL mais de 4 s e todos os números na memória serão apagados.

3) Retornando chamadas
Use o botão REDIAL para chamar de volta uma chamada local enquanto você esta em uma chamada de longa distância, i. e. o programa controla o sistema de comutação e não adiciona '' 0 '' para a parte inicial do código da região e você precisara pressionar duas vezes no botão REDIAL, em seguida, o telefone irá adicionar ·”0” para o código automaticamente da região. Ele deve estar em estado desbloqueado se você precisar discar o número. ("0" adicionar a função só está disponível para LI, não para L2)

4) Memoria 2 toques
Armazenagem: Com o fone no gancho, pressione STORE, insira o número que precisa armazenar, pressione a tecla STORE, insira o número do local (0-9). Por exemplo: número de armazenamento: 55669988 a 0: Com o fone no gancho, pressione STORE e insira 55669988, pressione STORE novamente, e em seguida, insira O. "STORE + 56669988 + STORE + 0" significa armazenar o número 55.669.988 em chave O.
Excluir e Retorno de Chamada: Com o fone no gancho, pressione RECALL, LCD mostra acesso- para indicar entrada onde o número armazenado esta localizado. Em seguida, insira o número de localização (0-9) a revisão. Pressione DEL duas vezes para apagar este número armazenado. Pressione REDIAL uma vez para chamar de volta este número de armazenamento.
Com o fone no gancho, pressione RECALL e o número do local, e em seguida, pressione remarcação. O número que foi armazenado neste local será marcado.

5) Memoria 1 toque (M1 /M2 / M3)
Armazenar: Com o fone no gancho, pressione M1, nenhum código será exibido. inserir o número que quer armazenar, pressione a tecla M1 novamente. Por exemplo: número de armazenamento: 55669988 para M1: Com o fone no gancho, pressione M1 e inserir 55669988, pressione M1 novamente. "M1 + 55669988 + M1" significa armazenar o número 55.669.988 em chave M1. A definição de M2 e M3 consulte a definição de M1.

Excluir e Call Back: Com o fone no gancho, pressione M1, LCD mostra o número armazenado. Pressione DEL duas vezes para apagar este número armazenado. Pressione REDIAL uma vez para chamar de volta este número armazenado.
Com o fone no gancho, pressione M1 para discar diretamente o número armazenado.

6) Musica em estado de espera
Pressione HOLD com o telefone fora do gancho para entrar em música no estado de espera.
Em seguida, com a música tocando você pode atender se:
Pegar o fone novamente, segurar a tecla parar música e começar a atender normalmente.
Pressione HF e parar música simultaneamente e começar a atender normalmente.
Pressione HOLD novamente, segure música parar e começar a atender pelo HF status de conversação, automaticamente.

7} Tecla Flash
Se você encontra a linha ocupada quando você discar, pressione FLASH para obter um novo tom de discagem.

8) Função Pré discagem
Pressione as teclas com o telefone no gancho e a tecla Rediscar para discar esse número. Pressione DEL para modificar números errados.

9) Bloqueador de Chamada
Você pode usar uma tecla para definir o Bloqueio de chamadas nas posições como abaixo:
Ponto Vermelho (Red Dot)... números de telefones com o digito inicial "0" não podem ser discados. E o IP é proibido.
Ponto Verde (Green Dot) – todos os números de telefone podem efetuar chamadas.
Ponto amarelo (Yellow Dot) - Todos os números não podem ser chamados, excetos chamadas de emergência.

10) Função Calculadora
Esta função pode ser realizada com o fone no gancho.
Pressione o botão CAL uma vez, LCD exibirá 0, indicando para entrar estado de cálculo.
Neste momento, você pode executar o cálculo de +, -, x, :, onde : é para dividir, X é para multiplicação, + é para somar, - é para menos. */ É para o ponto decimal. #/ = é a igualdade.
Por exemplo, para calcular 1.2 + 3 = 4,2, operar como abaixo: Pressione CAL para entrar no modo de cálculo, pressione a tecla número 1, pressione */. Pressione a tecla número 2, pressione +, pressione a tecla número 3, pressione #/ = , LCD exibirá o resultado 4.2.

SEGUNDA LINHA OPERAÇÃO

1) Recebendo uma chamada
Quando há uma chamada, pressione HF ou levante o gancho para receber a chamada. Se as duas linhas tocam juntas, pressione LINE 1 para receber a primeira chamada de linha e vai entrar em estado de conversação HF. Ou pressione a tecla LINE 2 para receber a segunda chamada de linha e vai entrar em estado de conversação HF.

2) Alternando Linha 1 e Linha 2
Quando a Linha 1 está sendo atendida, pressione Line 2 , linha 1 será cortada automaticamente para receber chamada da Linha 2 e Vice-Versa.
Quando a Linha 1 está sendo atendida, pressione tecla HOLD e LINE 2, a linha 1 entra em espera e recebe chamada da Linha 2 e Vice-Versa.

3) Terminar uma Chamada
Quando a linha 1 está sendo atendida em HF, pressione LINE 1 ou HF e a chamada será finalizada.
Linha 2 manter o mesmo status. Vice-Versa.
Coloque o fone no gancho para terminar a linha usando e outra linha manter o mesmo status.

4) Conversação a 3
Press CONF para conectar tanto linhas 1 e 2, em qualquer tempo.

5) 2 linhas •• Música em espera
Pressione HOLD para segurar a ligação que esta sem do atendida. > Quando esta em conversação a 3, pressione a tecla HOLD para segurar ambas as linhas.